



World Championship Qualifier ISTANBUL



Resmi Oyun Klavuzu ve Kurallar

BÖLÜM 1: Turnuva Yapısı ve İlerleme

Kategoriler: Çift Erkekler, Çift Kadınlar, Karışık Çiftler (Her sporcu en fazla iki kategoriye katılabilir).

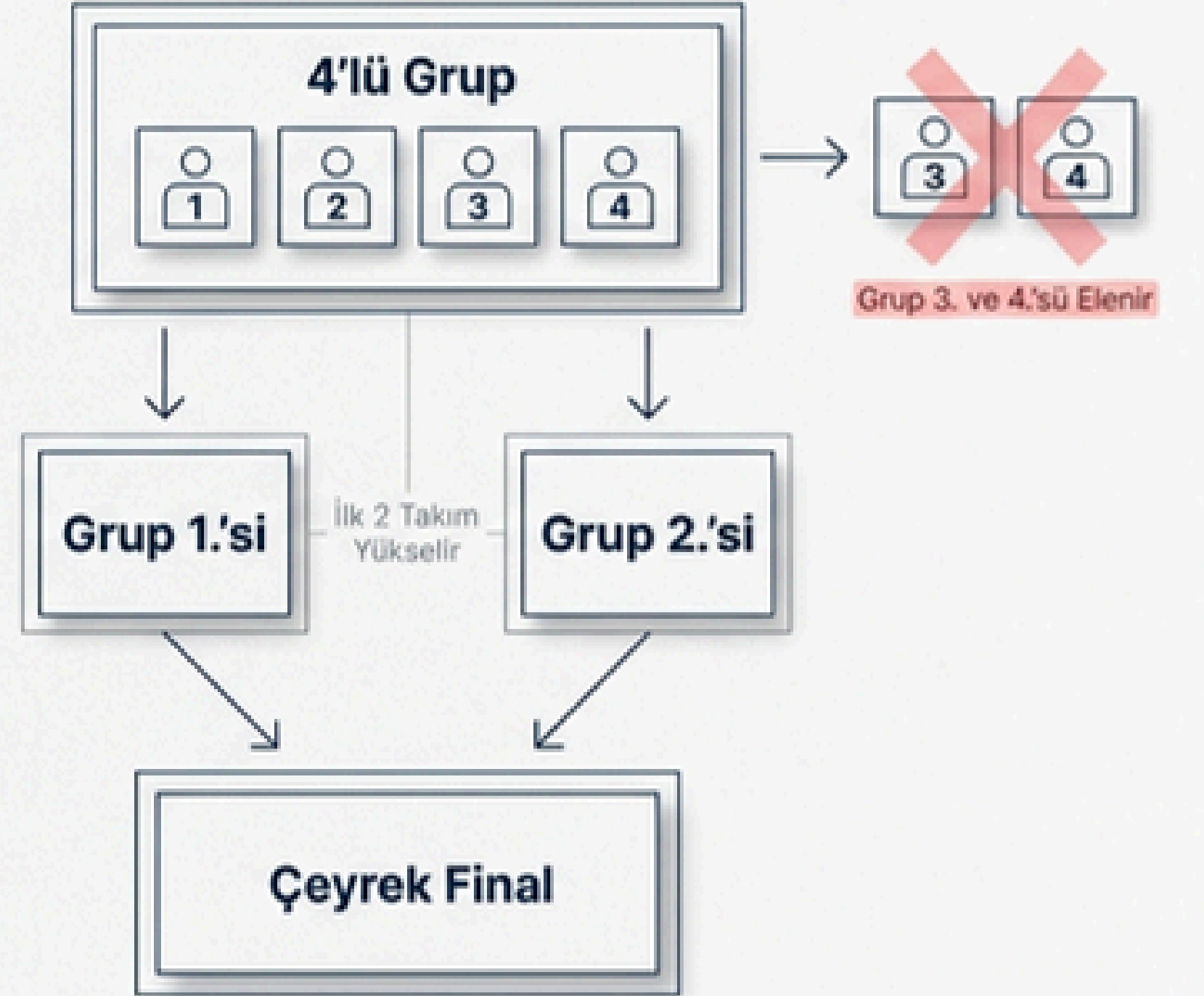
Yaş Grubu: 12-70+

Grup Aşaması:

- Turnuva 4'lü grup sistemi ile başlar.
- Gruplar lig usulü oynanır; her takım 3 maç yapar.

Eleme Aşaması:

- Grup 3. ve 4.'leri elenir.
- Gruplarda ilk iki sırayı alan takımlar çeyrek finale yükselir.



BÖLÜM 2: Maç Formatları

GRUP MAÇLARI

- **Sistem:** Tek Set 
- **Sayı Hedefi:** 21 Sayı
- **Kazanma Koşulu:** En az 2 sayı farkla önde olmak VE maçı kendi servisinizle kazanmak.

ELEME MAÇLARI (Çeyrek Final ve Sonrası)

- **Sistem:** Üç Set 
(İki seti kazanan galip gelir)
- **Sayı Hedefi:** Her set 15 Sayı
- **Kazanma Koşulu:** Her sette en az 2 sayı farkla önde olmak VE seti kendi servisinizle kazanmak.



Tüm maçlar 'Rally Scoring' (Ralli Sayısı) sistemi ile oynanır.

BÖLÜM 3: Puanlama Sistemi - Rally Scoring

EPIC Şampiyonası'nda her ralli bir puandır. Servisi kimin attığı fark etmeksizin, ralliyi kazanan takım puanı hanesine yazar.

DİKKAT KUTUSU

Rally Scoring (Modern Puanlama) Sistemi

Ralli (Modern) Puanlama sisteminde servis atan da, servis karşılayan da ralliyi kazanarak doğrudan puan alabilir. Bu, oyunun hızını ve her rallinin önemini artırır.



Puanlama Sistemi: 'Son Sayı (Freeze)' Kuralı

Bir maçı veya seti bitirmek için, kazanan puanın mutlaka **servis kullanırken** alınması gerekir.



Sonuç: Puan yok. Servis geri alındı.

BÖLÜM 4: Saha İçi Kuralları - Sabit Pozisyonlar

Ralli Puanlama sisteminde oyuncular, puan kazandıktan sonra saha içinde yer değıştirmeıler.

Servisi kimin atacađını, takımınızın o anki puanına bađlıdır. Bu kural, geleneksel pickleball'daki oyuncu değışimlerini ortadan kaldırarak oyuna yeni bir stratejik katman ekler.

En Önemli Zihinsel Deđişim

Puan sonrası partnerinizle yer değıştirmeyin.
Servisi hangi oyuncunun atacađını skor belirler.

Saha İçi Kuralları: Puana Dayalı Servis ve Pozisyon

Takım Puanı ÇİFT ise (0,2,4,6..)

**SERVİS
KARŞILAR**

Takımınızın puanı çift
sayı ise, sağ taraftaki
oyuncu servis atar ve
karşılar.



**SERVİS
ATAR**

Saha İçi Kuralları: Puana Dayalı Servis ve Pozisyon

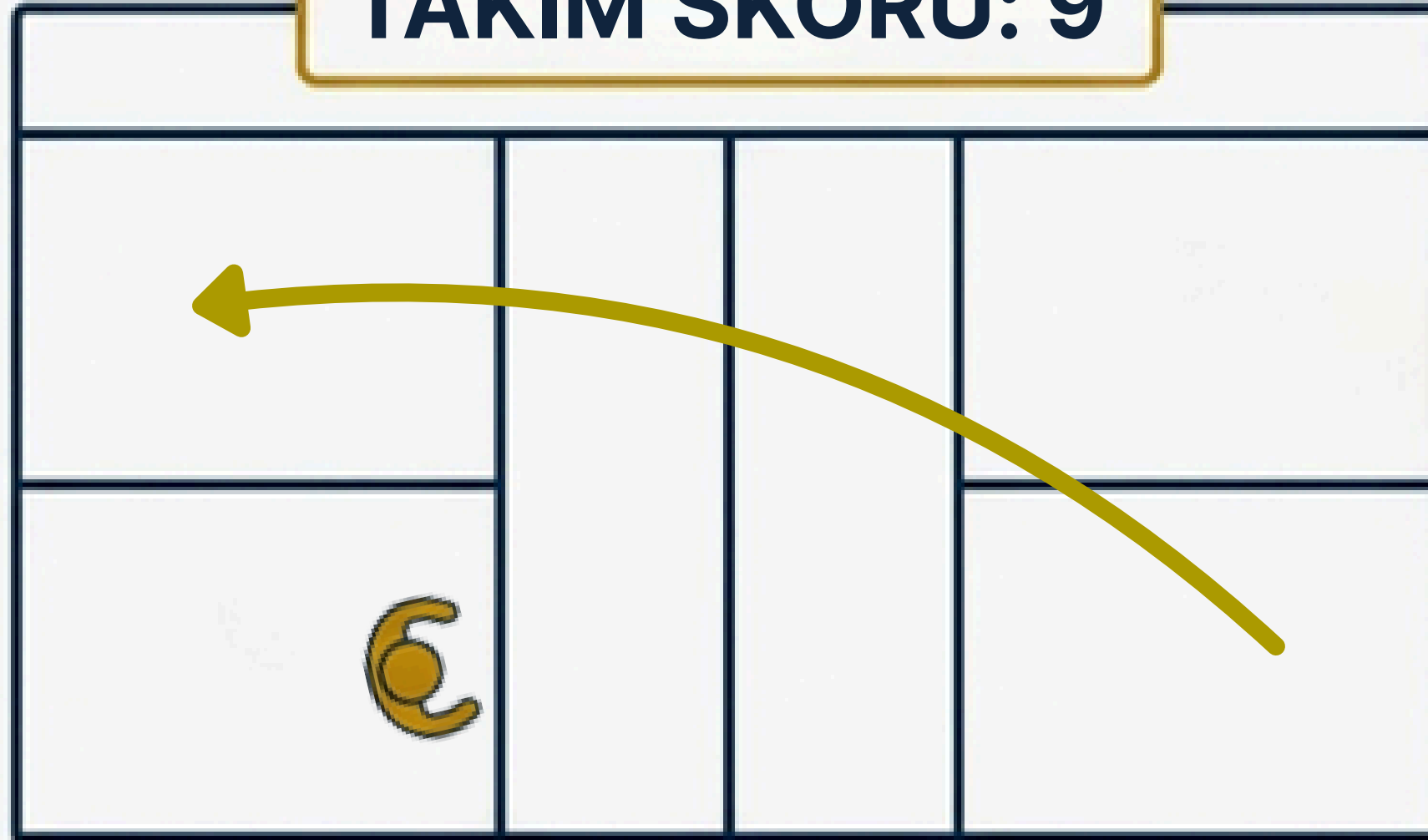
Takım Puanı TEK ise (1,3,5,7..)

**SERVİS
KARŞILAR**



Takımınızın puanı tek sayı ise, sol taraftaki oyuncu servis atar ve karşılar.

TAKIM SKORU: 9



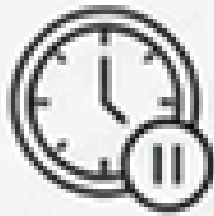
**SERVİS
ATAR**



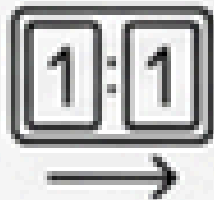
Saha İçi Kuralları: Stratejik Pozisyon Deęiřiklięi

Takımlar, partnerleriyle saha içindeki saę/sol pozisyonlarını sadece belirli belirli anlarda deęiřtirebilirler.

Grup Maçları (Tek Setli Oyunlar)

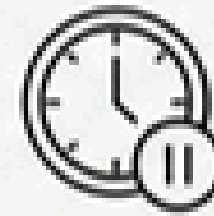


- Herhangi bir **mola (timeout)** alındığında.

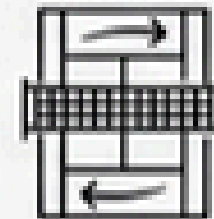


- İlk takım **11 puana** ulařtıęında (saha deęiřimi sırasında).

Eleme Maçları (Üç Setli Oyunlar)



- Herhangi bir **mola (timeout)** alındığında.



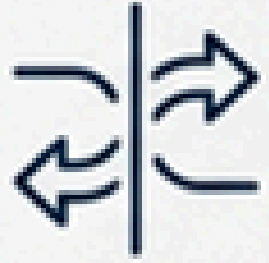
- **Set sonlarında** yapılan saha deęiřimlerinde.

ÖNEMLİ NOT: Pozisyon deęiřiklięi kararı, oyun tekrar başlamadan önce hakeme ve rakibe bildirilmelidir.

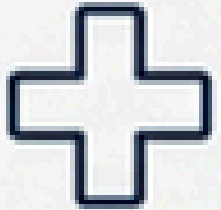
BÖLÜM 5: Molalar ve Duraklamalar



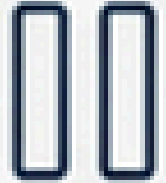
- **Standart Mola:** Her takımın **set başına 1 adet** mola hakkı vardır. Süre: **60 saniye**.



- **Saha Değişimi Molası (11 Puanda):** Tek setli grup maçlarında bir takım 11 puana ulaştığında, saha değişimi sırasında **otomatik olarak 1 dakikalık ek bir mola** verilir.



- **Sağlık Molası:** Sakatlık durumunda, bir defaya mahsus **5 dakikalık** sağlık molası verilir. Bu sürede sahaya dönemeyen sporcu maçı kaybetmiş sayılır.



- **Set Arası:** Oyunlar/setler arasında **2 dakikalık** ara bulunur.

UYARI: 2 dakikalık sürenin sonunda sahada hazır olmayan takım, o set için olan standart mola hakkını kaybeder.

Molalar ve Duraklamalar: Koçluk (Coaching) Kuralları

İzin Verilen Durum ✓

Topun oyunda olmadığı ralli aralarında, oyunun akışını bozmamak kaydıyla oyunculara taktik verilebilir.

Yasaklanan Davranış ✗

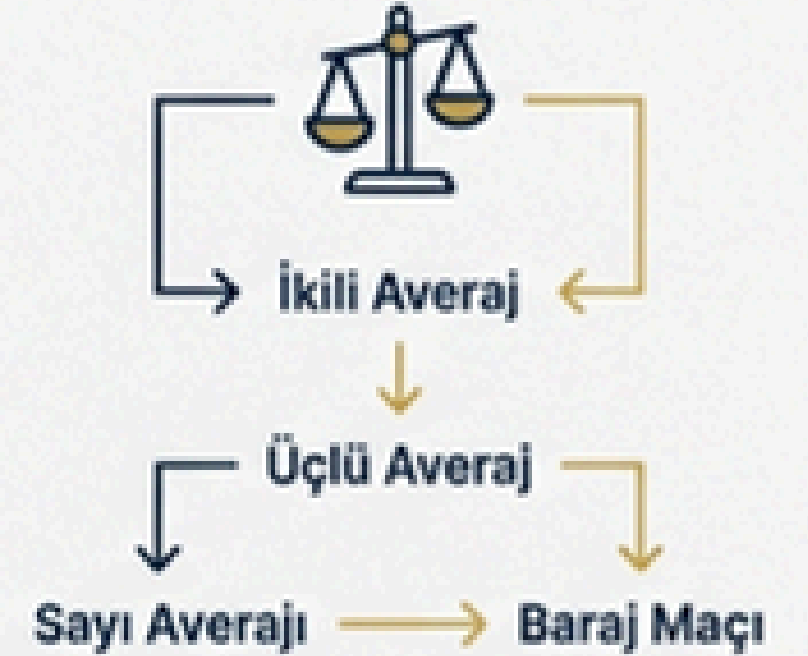
Koçluk sırasında rakip takıma yönelik herhangi bir küçük düşürücü söz veya ifade kullanılması kesinlikle yasaktır ve cezai işlemle sonuçlanacaktır.



Özel Durumlar: Puan Eşitliği ve Mağlubiyet

Puan Eşitliği Durumunda (Grup Aşaması):

- **İkili Averaj:** İki takımın kendi arasında oynadığı maça bakılır. Galip gelen takım üst sırada yer alır.
- **Üçlü Averaj:** Takımların sayı averajına (kazanılan sayı - kaybedilen sayı) bakılır. Eşitlik devam ederse, turnuva yönetiminin kararına bağlı olarak 15 sayılık tek setlik bir baraj maçı yapılır.



Mağlubiyet Durumları:

- **Hükmen Mağlubiyet:** Skor 5-0 olarak tescil edilir.
- **Sakatlık Nedeniyle Çekilme:** Maç o anki skorla biter. Maçtan çekilen oyuncunun takımı maçı kaybetmiş sayılır.

Maç Günü Kontrol Listesi:

EPIC World Championship Qualifier - ISTANBUL

☐	Ralli (Modern) Puanlama: Unutma, her ralli bir puandır, servisi kimin attığı önemli değil.
☐	"Son Sayı" Kuralı Devrede: Maçı bitirecek puanı mutlaka kendi servisinde kazanmalısın.
☐	Pozisyonlar Sabit: Puan sonrası yer değiştirme. Servis atan oyuncuyu takımının skoru belirler (Çift = Sağ, Tek = Sol).
☐	Mola Haklarını: Set başına 1 mola hakkın var. 11 puanda ekstra mola (grup maçı) ve set aralarını stratejik kullan.

Başarı, hazırlıkla buluştuğunda gelir. Kurallara hakimiyet, stratejinin ilk adımıdır.



Strateji Zafere, Saygı Şampiyonluğa Götürür.

EPIC - Dünya Şampiyonası'nda tüm sporculara adil, rekabetçi ve unutulmaz bir deneyim dileriz. Kortta görüşmek üzere!



GLOBAL PICKLEBALL
FEDERATION

